

# APPRENDRE SUR L'UNIVERS DU VIN TOUT EN S'AMUSANT

règle du jeu  
10,5 x 30cm fermée  
A4 ouverte



1 coffret bois 120 x 140 x 365 mm  
avec couvercle sérigraphié

\* Bouteille non comprise  
dans la boîte de jeu.



Sac pochon



plateau de jeu  
rembordé 30x30cm



- 1 dé
- + 5 pions joueurs
- + 20 pions vendange (tonneaux)
- + 5 bouchons "challenge"

75 cartes  
"culture" +  
40 cartes "challenge"  
+ 40 cartes  
"chance"

**culture du vin**  
EDITION SPECIALE  
**Le Grand Jeu**

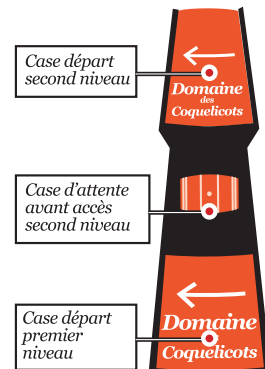
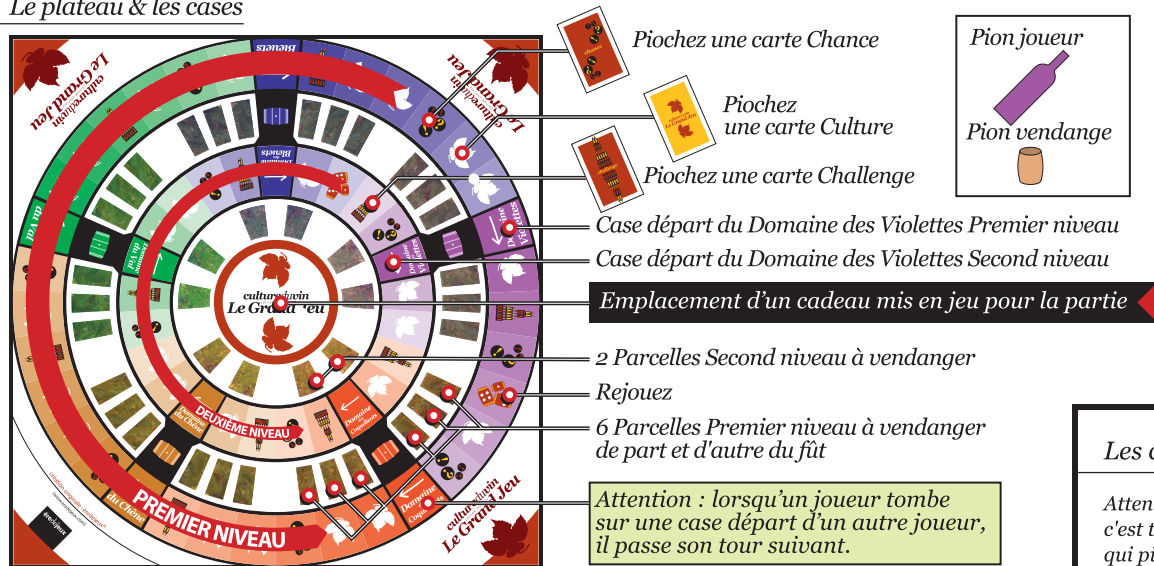
De 2 à 5 joueurs, ce jeu parcourt l'univers du vin  
sous forme de questions, challenges, aléas et chances.

èrecrejeux

L'abus d'alcool est dangereux pour la santé, à consommer avec modération

# La composition du jeu

## Le plateau & les cases



## Les cartes

Attention : c'est toujours un joueur adverse qui pioche les cartes Culture et Challenge.

**Cartes Culture (75x) :**  
Un joueur lit la question.  
Réponse correcte  
= Gain d'un pion vendange.

**Cartes Challenge (40x) :**  
Challenge réussi  
= Gain d'un pion vendange.  
À défaut, le joueur passera son prochain tour

**Cartes Chance (40x) :** le joueur lit à voix haute le contenu de la carte.

## Le déroulement

Après avoir positionné une bouteille ou autre cadeau au centre du plateau, mis les cartes en tas, chaque joueur choisit son domaine et son pion-joueur correspondant. Le premier joueur désigné lance le dé.

> Un 3 ou un 6 permettent de placer son pion sur la case départ du premier niveau de son domaine.

> Le déplacement sur les cases du plateau est assuré par le jet du dé.

> Piochez les cartes en correspondance avec les diverses cases du plateau.

Le but est de répondre correctement aux questions de culture sur le vin, de réussir les challenges ou encore d'avoir beaucoup de chance... pour gagner des pions "vendange" placés sur les parcelles (6 pour le premier niveau, 2 pour le second). > Voir plus haut et ci-contre pour la correspondance cases/cartes.

> Lorsque les 6 premières parcelles sont vendangées, le joueur positionne son pion sur la case d'attente de son domaine (tonneau) et remet les 6 pions "vendange" en banque. Pour accéder à la case départ de son second niveau, comme pour le premier niveau, le joueur devra réaliser un 3 ou un 6. Le premier joueur à avoir vendangé ses deux dernières parcelles remporte le cadeau mis en jeu par les joueurs.

NB : Les joueurs feront autant de tours de plateau qu'il faudra ceci afin de remporter les pions "vendange" pour leurs parcelles.